

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

ANALOGES QUIZ

Welche Tasten auf der Tastatur sind für Gamer am wichtigsten?

A
Strg, Entf, F4, Alt

B
4, 5, 6, 8

C
W, A, S, D

→ **C**
W, A, S, D dienen in vielen Spielen als Richtungstasten und werden mit der linken Hand bedient

Christin liebt die neuesten Serienhits und schaut diese gern kostenlos auf Portalen wie movie4k.to. Ist das legal?

A
Ja. Sie lädt sich die Filme ja nicht runter.

B
Kommt darauf an, ob schon die zweite Staffel raus ist.

C
Nein. Für Streaming kann man strafrechtlich verfolgt werden.

→ **C**
Beim Streaming werden Filme zwischenzeitlich auf dem Computer gespeichert. Das ist rechtswidrig und führt zu einer strafrechtlichen Verfolgung.

Quelle: <https://www.tag24.de/nachrichten/streaming-kinox-movie4k-illegal-urteil-gericht-mahnungen-straefilme-stream-kostenlos-243235>

Wieviel Prozent der 12 – 17 Jährigen weisen eine computer- oder internetbezogene Störung wie Süchtiges Verhalten auf?

A
2,5%

B
5,8%

C
14,2%

→ **B**
Studienergebnisse zeigen, dass 5,8 % der 12 – 17 Jährigen eine computer- oder internetbezogene Störung aufweisen. Demnach sind aktuell 7,1 % der Mädchen zwischen 12 und 17 Jahren und 4,5 % der Jungen der gleichen Altersgruppe betroffen.

World of Warcraft zählt

A
zu den Action-Adventure Spielen

B
zu den Rollenspielen

C
zu Simulationsspielen

→ **B**
World of Warcraft ist ein online-basiertes Rollenspiel und bietet den Spielern die Möglichkeit in eine andere Identität zu schlüpfen. Im Unterschied zu Actionspielen entwickeln sich die Fähigkeiten der gewählten Charaktere im Verlauf des Spiels immer weiter.

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

Wobei handelt es sich um typische Entzugssymptome bei Online-Sucht?

A
Nervosität und Gereiztheit

B
Augenschmerzen und
Rückenproblemen

C
ADHS und Depressionen

→ **A**
Nervosität und Gereiztheit gehören zu den Entzugssymptomen bei Online-Sucht. Weitere Symptome können zum Beispiel Ruhelosigkeit und Zwangsgedanken sein.

Zum ersten Mal erwähnt wurde Onlinsucht im Jahre

A
1998

B
1995

C
2007

→ **B**
Ivan Goldberg Psychiater aus New York schrieb 1995 das erste mal in einem Artikel über Onlinsucht, daraufhin nahmen sich immer mehr Forscher diesem Thema an; 1998 startet die repräsentative Studienreihe (Jugend, Information, (Multi) Media –JIM durch den Medienpädagogischen Forschungsverbund Südwest; 2007 Einführung des iPhones

Ab wieviel Stunden Computernutzung pro Tag sprechen Experten von einer Suchtgefahr?

A
ab 3 Stunden

B
ab 8 Stunden

C
ab 5 Stunden

→ **C**
Bei 5 Stunden PC-Nutzung am Tag sind das 76 Tage auf das Jahr. Hier sollte man sich ernsthaft Gedanken machen.

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

Der Anteil der Eltern die Angst vor Pädophilen haben, wenn ihr Kind das Internet nutzt liegt bei 59 %.

Der Anteil der Eltern die trotzdem vor dem 2. Geburtstag ihrer Kinder Daten ins Internet stellen, liegt bei

A 43%	B 76%	C 81%	→ C Wir gehen heute nicht nur mit unseren eigenen Daten nachlässig um, sondern auch mit den Daten unser Kinder und Freunde.
-----------------	-----------------	-----------------	---

Was ist Nomophobie?

A Bezeichnet die Angst vor Menschen	B Beschreibt die Angst über das Handy nicht mehr erreichbar zu sein	C Beschreibt die Angst nicht geliebt zu werden	→ B Kurz »No Mobile« beschreibt die Angst ohne Handy zu sein.
---	---	--	---

Das Bedienen des Handys ist auf dem Fahrrad

A einfach	B erlaubt, sofern nur telefoniert wird	C verboten	→ C Wer auf dem Fahrrad erwischt wird, dem droht eine Strafe von 25 Euro.
---------------------	--	----------------------	---

Aufgrund der Handynutzung im Straßenverkehr wurden folgende Sicherheitsvorkehrungen getroffen. Welche der Aussagen stimmt nicht?

A Große Städte in den USA haben »Texting Zones« am Straßenrand eingerichtet	B Bodenampeln auf dem Gehweg schützen Handynutzer vor dem Verkehr	C Eine App lässt Verkehrsgerausche wie z.B. Straßenbahnleuten; Martinshorn, Autohupe ertönen, wenn man eine Straße überquert	→ C Ist frei erfunden. Die ersten Bodenampeln flackerten in Augsburg auf und fanden weltweites Interesse.
---	---	--	---

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

Jede Ablenkung durch das Smartphone hat folgende Konsequenzen auf Körper und Geist.
(Mehrfachnennung erlaubt)

A Jede noch so kleine Ablenkung sorgt dafür, dass sie 8-10 Minuten meist sogar 20-30 Minuten unserer Zeit raubt	B Das Wissen über eine erhaltene Nachricht sorgt dafür, dass wir in den kommenden Minuten doppelt so viele Fehler machen, egal ob wir die Textnachricht lesen oder nicht	C Unsere Konzentrationsfähigkeit leidet durch die bloße Anwesenheit des Smartphone im Raum	→ Alle Antworten sind richtig und können in der Studie der Universität in Austin/Texas nachgelesen werden (The Mere Presence of One's Own Smartphone Reduces Available Cognitive Capacity von Adrian F. Ward, Kristen Duke, Ayelet Gneezy und Maarten W. Bos)
---	--	--	--

1860 waren die allerersten Worte, die über ein Drahttelefon übermittelt wurden

A Willkommen bei der Auskunft	B Das Pferd frisst keinen Gurkensalat	C Kein Anschluss unter dieser Nummer	→ B Der Erfinder Phillip Reis soll der Legende nach diesen Satz übermittelt haben)
---	---	--	---

Wie viel Kilobyte ergeben ein Megabyte?

A 2410	B 1024	C 1240	→ B 1024
------------------	------------------	------------------	--------------------

Wie oft muss man eine Festplatte formatieren bis alle Daten unwiederbringlich gelöscht sind?

A einmal	B ca. 10 mal	C ca. 30 mal	→ C Etwa 30 mal muss eine Festplatte formatiert werden, bis ein Experte keine Daten mehr zurückrufen kann
--------------------	------------------------	------------------------	---

Wie lang dauert die durchschnittliche Langzeittherapie bei Onlinesucht?

A bis zu 4 Wochen	B ein Jahr	C bis zu 4 Monate	→ C 4 Monate plus ambulante Nachsorge/ in Einzelfällen ist eine Kurzzeittherapie möglich von ca. 7 Wochen
-----------------------------	----------------------	-----------------------------	---

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

Wem oder was verdankt die Spam-Mail mit hoher Wahrscheinlichkeit ihre heutige Bezeichnung?

A
Dosenfleisch und einem bekannten Sketch von 1970

B
Kernseife und einem unvorsichtigen Postboten namens Edward Spam

C
Ungeziefer und der heute insolventen Fastfoodkette »Spam Burgers«

→ **A**
Das Wort Spam war eine Bezeichnung für Dosenfleisch (spiced ham) Ein Sketch von Monty Pythons im Jahr 1970 inspirierte Experten und Fans zur heutigen Bezeichnung für unerwünschte Mails.

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

DIGITALES QUIZ

Als App können Sie folgende nutzen:
Mentimeter.com

Wieviel Videomaterial wird pro Minute bei Youtube hochgeladen?

A
500 Stunden

B
300 Stunden

C
60 Stunden

→ **A**
Youtube hat mehr als 1,5 Milliarde Nutzer. Täglich werden mehrere hundert Millionen Stunden wiedergegeben. Pro Minute kommen über 500 Stunden dazu.

Onlinesüchtige leiden häufig unter Depressionen. Was war zuerst da?

A
Beides kann am Anfang stehen

B
Treten in dieser Kombination nicht zusammen auf

C
Aus einer Depression entsteht eine Onlinesucht

D
Aus Onlinesucht entwickeln sich Depressionen

→ **A**
Diese Frage wurde unter Forschern lang diskutiert, inzwischen hat man sich geeinigt, dass sowohl eine Depression am Anfang stehen kann, dass aber auch aus einer Onlinesucht eine Depression entstehen kann.

Welche Tasten auf der Tastatur sind für Gamer am wichtigsten?

A
Strg, Entf, F4, Alt

B
4, 5, 6, 8

C
W, A, S, D

→ **C**
W, A, S, D dienen in vielen Spielen als Richtungstasten und werden mit der linken Hand bedient

Christin liebt die neuesten Serienhits und schaut diese gern kostenlos auf Portalen wie movie4k.to. Ist das legal?

A
Ja. Sie lädt sich die Filme ja nicht runter.

B
Kommt darauf an, ob schon die zweite Staffel raus ist.

C
Nein. Für Streaming kann man strafrechtlich verfolgt werden.

→ **C**
Beim Streaming werden Filme zwischenzeitlich auf dem Computer gespeichert. Das ist rechtswidrig und führt zu einer strafrechtlichen Verfolgung.

Quelle: <https://www.tag24.de/nachrichten/streaming-kinox-movie4k-illegal-urteil-gericht-mahnungen-straefe-filme-stream-kostenlos-243235>

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

Mark (15) hat Nacktfotos seiner Freundin auf Facebook geteilt. Darf er das?

A
Nur, wenn sie zugestimmt hatgeteilt. Darf er das?

B
Nein

C
Ja

→ **B**
Nein! Ungeeignete Inhalte verstoßen die gegen die AGB von Facebook. Nacktbilder von Kindern und Jugendlichen zu verbreiten ist nach dem Strafgesetzbuch außerdem strafbar!

**Wieviel Minuten sind die 12- bis 19-Jährigen in Deutschland *online?
*nach eigener Selbsteinschätzung durchschnittlich**

A
296 Minuten

B
135 Minuten

C
221 Minuten

→ **C**
Durchschnittlich sind die Jugendlichen 221 Minuten online, das sind mehr als drei Stunden online zum Chatten, Musik hören, Zocken und Informationen erhalten.

Wer ist für die Altersfreigabe von Spielen verantwortlich?

A
FSK

B
AOK

C
USK

→ **C**
Die »Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle« (USK) prüft Spiele und Apps auf jugendgerechte Inhalte. Die FSK ist für Filme zuständig!

**Cybermobbing ist das gezielte Runtermachen von Anderen über das Internet.
Ist das strafbar?**

A
Ja. Cybermobbing kann Straftaten beinhalten

B
Nein, weil niemand ernsthaft verletzt wird.

C
Nur wenn man sich nicht wehren kann.

→ **A**
Cybermobbing kann verschiedene Straftaten beinhalten.
Zum Beispiel:
Beleidigungen: §185 StGB
Peinliche Fotos hochladen: §201 StGB
Gerüchte verbreiten: §186 StGB

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

Was ist ein Bewegungsprofil?

A

Eine Aufzeichnung Deiner Aufenthaltsorte über längere Zeit

B

Eine Speicherung Deiner besuchten Internetseiten

C

Eine Aufzeichnung Deiner Sportaktivitäten über eine App

→ A

Über GPS oder Deinen Mobilfunkverkehr können Apps Deine Aufenthaltsorte genau verfolgen. Ein Blick in die Privatsphäreinstellungen kann Abhilfe schaffen, wenn Du das nicht willst.

Wieviel Prozent der 12 – 17 Jährigen weisen eine computer- oder internetbezogene Störung wie Süchtiges Verhalten auf?

A

2,5%

B

5,8%

C

14,2%

→ B

Studienergebnisse zeigen, dass 5,8 % der 12 – 17 Jährigen eine computer- oder internetbezogene Störung aufweisen. Demnach sind aktuell 7,1 % der Mädchen zwischen 12 und 17 Jahren und 4,5 % der Jungen der gleichen Altersgruppe betroffen.

World of Warcraft zählt

A

zu den Action-Adventure Spielen

B

zu den Rollenspielen

C

zu Simulationsspielen

→ B

World of Warcraft ist ein online-basiertes Rollenspiel und bietet den Spielern die Möglichkeit in eine andere Identität zu schlüpfen. Im Unterschied zu Actionspielen entwickeln sich die Fähigkeiten der gewählten Charaktere im Verlauf des Spiels immer weiter.

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

Bekannte Ego-shooter sind Spiele wie Call of Duty oder Battlefield. Hier müssen die Spieler

- | | | | |
|--|---|--|---|
| <p>A
in realistisch dargestellten Kriegsszenarien ihre Gegner bekämpfen</p> | <p>B
gegen Ungeheuer kämpfen</p> | <p>C
die Betten der gegnerischen Mannschaft abbauen</p> | <p>→ A
Die Spielfigur wird aus der Ich - Perspektive gesteuert und kämpft in realitätsnahen Kriegsschauplätzen gegen seine Gegner.</p> |
|--|---|--|---|

Wobei handelt es sich um typische Entzugssymptome bei Online-Sucht?

- | | | | |
|--|--|---|--|
| <p>A
Nervosität und Gereiztheit</p> | <p>B
Augenschmerzen und Rückenproblemen</p> | <p>C
ADHS und Depressionen</p> | <p>→ A
Nervosität und Gereiztheit gehören zu den Entzugssymptomen bei Online-Sucht. Weitere Symptome können zum Beispiel Ruhelosigkeit und Zwangsgedanken sein.</p> |
|--|--|---|--|

Jemand verabschiedet sich im Chat mit „gn8“. Was sollst du demnach haben?

- | | | | |
|-------------------------------------|---|-------------------------------------|---|
| <p>A
eine gute Nacht</p> | <p>B
ein leckeres Abendessen</p> | <p>C
eine gute Reise</p> | <p>→ A
»gn8« bedeutet gute Nacht (N+acht =Nacht)</p> |
|-------------------------------------|---|-------------------------------------|---|

Ein Freund wirft dir vor, dass du dein „rl“ vernachlässigst. Was ist damit gemeint?

- | | | | |
|------------------------------------|--------------------------------------|-----------------------------------|---|
| <p>A
dein »realize«</p> | <p>B
dein »real life«</p> | <p>C
dein Haustier</p> | <p>→ A
»rl« steht für real life also für dein reales Leben</p> |
|------------------------------------|--------------------------------------|-----------------------------------|---|

Zum ersten Mal erwähnt wurde Onlinsucht im Jahre

- | | | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--|
| <p>A
1998</p> | <p>B
1995</p> | <p>C
2007</p> | <p>→ B
Ivan Goldberg Psychiater aus New York schrieb 1995 das erste mal in einem Artikel über Onlinsucht, daraufhin nahmen sich immer mehr Forscher diesem Thema an; 1998 startet die repräsentative Studienreihe (Jugend, Information, (Multi) Media –JIM durch den Medienpädagogischen Forschungsverbund Südwest; 2007 Einführung des iPhones</p> |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--|

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

Ab wieviel Stunden Computernutzung pro Tag sprechen Experten von einer Suchtgefahr?

A
ab 3 Stunden

B
ab 8 Stunden

C
ab 5 Stunden

→ **C**
Bei 5 Stunden PC-Nutzung am Tag sind das 76 Tage auf das Jahr. Hier sollte man sich ernsthaft Gedanken machen.

Das Suchtpotential welches Spiel- Genres ist am größten?

A
RTS (real – time – strategie)

B
First – Person –Shooter

C
Echtzeit Browsergames

Der Anteil der Eltern die Angst vor Pädophilen haben, wenn ihr Kind das Internet nutzt liegt bei 59 %.

Der Anteil der Eltern die trotzdem vor dem 2. Geburtstag ihrer Kinder Daten ins Internet stellen, liegt bei

A
43%

B
76%

C
81%

→ **C**
Wir gehen heute nicht nur mit unseren eigenen Daten nachlässig um, sondern auch mit den Daten unser Kinder und Freunde.

Was ist Nomophobie?

A
Bezeichnet die Angst vor Menschen

B
Beschreibt die Angst über das Handy nicht mehr erreichbar zu sein

C
Beschreibt die Angst nicht geliebt zu werden

→ **B**
Kurz »No Mobile« beschreibt die Angst ohne Handy zu sein.

Das Bedienen des Handys ist auf dem Fahrrad

A
einfach

B
erlaubt, sofern nur telefoniert wird

C
verboten

→ **C**
Wer auf dem Fahrrad erwischt wird, dem droht eine Strafe von 25 Euro.

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

Aufgrund der Handynutzung im Straßenverkehr wurden folgende Sicherheitsvorkehrungen getroffen. Welche der Aussagen stimmt nicht?

- | | | | |
|---|---|---|---|
| A
Große Städte in den USA haben »Texting Zones« am Straßenrand eingerichtet | B
Bodenampeln auf dem Gehweg schützen Handynutzer vor dem Verkehr | C
Eine App lässt Verkehrsgläusche wie z.B. Straßenbahnleuten; Martinshorn, Autohupe ertönen, wenn man eine Straße überquert | → C
Ist frei erfunden. Die ersten Bodenampeln flackerten in Augsburg auf und fanden weltweites Interesse. |
|---|---|---|---|

Jede Ablenkung durch das Smartphone hat folgende Konsequenzen auf Körper und Geist. (Mehrfachnennung erlaubt)

- | | | | |
|---|--|--|---|
| A
Jede noch so kleine Ablenkung sorgt dafür, dass sie 8-10 Minuten meist sogar 20-30 Minuten unserer Zeit raubt | B
Das Wissen über eine erhaltene Nachricht sorgt dafür, dass wir in den kommenden Minuten doppelt so viele Fehler machen, egal ob wir die Textnachricht lesen oder nicht | C
Unsere Konzentrationsfähigkeit leidet durch die bloße Anwesenheit des Smartphone im Raum | →
Alle Antworten sind richtig und können in der Studie der Universität in Austin/Texas nachgelesen werden
<small>(The Mere Presence of One's Own Smartphone Reduces Available Cognitive Capacity von Adrian F. Ward, Kristen Duke, Ayelet Gneezy und Maarten W. Bos)</small> |
|---|--|--|---|

1860 waren die allerersten Worte, die über ein Drahttelefon übermittelt wurden

- | | | | |
|---|---|--|---|
| A
Willkommen bei der Auskunft | B
Das Pferd frisst keinen Gurkensalat | C
Kein Anschluss unter dieser Nummer | → B
Der Erfinder Phillip Reis soll der Legende nach diesen Satz übermittelt haben) |
|---|---|--|---|

Eine Online-Sucht liegt dann vor, wenn über einen gewissen Zeitraum verschiedene Kriterien erfüllt sind. Was gehört nicht dazu?

- | | | | |
|--|--|---|---|
| A
Einengung des Denkens und Verhaltens/ alles dreht sich ums Online sein | B
Kontrollverlust - oft länger spielen als geplant | C
Toleranzentwicklung - immer mehr spielen / Zeit im Netz verbringen müssen | D
Entzugserscheinungen - körperliche und Psychische Symptome wenn Mediennutzung verhindert wird (Bsp. Nervosität, Zittern, Schwitzen) |
| E
Haltungsschäden – körperliche Folgen durch exzessive Mediennutzung | F
Gestörte Regulation der Stressbewältigung – neue Mediennutzung sollte andere Hobbys nicht ersetzen | G
Vermeidung realer Kontakte zugunsten virtueller Beziehungen | → E
Eine mögliche Folge aber kein Kriterium für eine Abhängigkeit sind die Haltungsschäden |
| H
Fortsetzung der Mediennutzung trotz negativer Folgen | | | |

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

Wie viel Kilobyte ergeben ein Megabyte?

- | | | | |
|------------------|------------------|------------------|--------------------|
| A
2410 | B
1024 | C
1240 | → B
1024 |
|------------------|------------------|------------------|--------------------|

Wie oft muss man eine Festplatte formatieren bis alle Daten unwiederbringlich gelöscht sind?

- | | | | |
|--------------------|------------------------|------------------------|---|
| A
einmal | B
ca. 10 mal | C
ca. 30 mal | → C
Etwa 30 mal muss eine Festplatte formatiert werden, bis ein Experte keine Daten mehr zurückrufen kann |
|--------------------|------------------------|------------------------|---|

Wie lang dauert die durchschnittliche Langzeittherapie bei Onlinesucht?

- | | | | |
|-----------------------------|----------------------|-----------------------------|---|
| A
bis zu 4 Wochen | B
ein Jahr | C
bis zu 4 Monate | → C
4 Monate plus ambulante Nachsorge/ in Einzelfällen ist eine Kurzzeittherapie möglich von ca. 7 Wochen |
|-----------------------------|----------------------|-----------------------------|---|

Was bewirkt die F5 Taste bei den meisten Internetbrowsern?

- | | | | |
|---------------------------------------|---|---|--|
| A
Ein neuer Tab öffnet sich | B
Es minimiert sich deine Ansicht | C
Die Seite wird aktualisiert | → C
Bei den meisten Browsern aktualisierst du mit F5 die Seite |
|---------------------------------------|---|---|--|

Wem oder was verdankt die Spam-Mail mit hoher Wahrscheinlichkeit ihre heutige Bezeichnung?

- | | | | |
|--|---|---|---|
| A
Dosenfleisch und einem bekannten Sketch von 1970 | B
Kernseife und einem unvorsichtigen Postboten namens Edward Spam | C
Ungeziefer und der heute insolventen Fastfoodkette »Spam Burgers« | → A
Das Wort Spam war eine Bezeichnung für Dosenfleisch (spiced ham) Ein Sketch von Monty Pythons im Jahr 1970 inspirierte Experten und Fans zur heutigen Bezeichnung für unerwünschte Mails. |
|--|---|---|---|

»Konzentration, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit«

Bringe die folgenden Begriffe zu den Entwicklungsstufen der Sucht in eine richtige Reihenfolge!

Missbrauch, Genuss, Ausprobieren, Abhängigkeit, Gewöhnung

→

Ausprobieren, Genuss, Gewöhnung, Missbrauch, Abhängigkeit;
Die Grenzen verschwimmen oft, deshalb kann man auch bei
genauer Betrachtung eines Falles nicht immer nur eine Ent-
wicklungsstufe zuordnen